

**RNCP31678**

**CONCEPTEUR  
DÉVELOPPEUR  
D'APPLICATIONS**

**PAR AXEL VAIR**

**COMMENT :**

**PASSER SON  
TITRE DE  
CONCEPTEUR  
DÉVELOPPEUR  
D'APPLICATIONS  
?**

**PAR AXEL VAIR**

© Axel Vair - 2025

Tous droits réservés

[www.axelvair.fr](http://www.axelvair.fr)

# SOMMAIRE

Par Axel VAIR	2
Sommaire	4
Introduction	8
Les compétences attendues	9
Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité	10
Point d'attention	11
Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité	12
Concevoir et développer une application multicouche répartie en intégrant les recommandations de sécurité	13
Point d'attention	14
Présentation de l'épreuve	15
Présentation d'un projet - 40 mn	15
Entretien technique - 45 mn	15
Entretien final - 20 mn	15
Contenu de la présentation orale	16
Dossier projet	17
Plan type	17
Annexe - Bloc de compétences 1	20
Annexe - Bloc de compétences 2	22

Annexe - Bloc de compétences 3	23
Glossaire	25
Agile	25
AJAX	25
Application web	25
Big data	25
Cloud computing	26
CMMI	26
Composant	26
CSRF	26
Design Patterns	27
DOM	27
ECMAScript	27
Entité association	27
Feuille de style	27
Framework	28
HTTP	28
JSON	28
Langage de script client et langage de script serveur	28
Microservices	29
NoSQL	29
Objet	29
OWASP	30
RGPD	30

Service Web	30
SGBD	30
SQL	30
Style défensif	31
Test Driven development	31
Transaction SQL	31
Unified Modeling Language	31
W3C	31
WCAG	32
XML	32
XSS	32



# INTRODUCTION

Commençons par rappeler que ce livre n'a aucunement pour ambition de remplacer les documents officiels liés au titre RNCP31678 Concepteur, Développeur d'Applications, mais seulement de synthétiser les informations importantes de ceux-là.

Le titre RNCP31678 a changé de statut pour devenir « inactif » courant 2024. **Ce nouveau statut ne signifie pas qu'un candidat ne peut plus passer son titre.** Seuls les apprenants ayant signé un contrat de formation à partir de la date de la nouvelle mouture du titre sont concernés par cette dernière. Les autres, passent le titre pour lequel ils s'était inscrits auparavant. Nous invitons donc les apprenants à se référer à leur contrat de formation afin d'y trouver la référence de leur titre RNCP.

Aussi, pour celles et ceux qui se sont inscrits avant 2024 et qui se préparent à passer le titre RNCP31678, il n'est pas chose aisée de s'y retrouver. La masse d'informations - parfois contradictoires - et à la présentation peu reluisante des documents officiels y sont pour beaucoup. C'est pourquoi, l'auteur a décidé de synthétiser les informations de divers documents et de les présenter le mieux possible dans ce livre afin de pouvoir aider les apprenants à préparer au mieux leur session face au jury.

En l'espoir que ce document pourra aider les apprenants à mieux appréhender leur titre RNCP de Concepteur, Développeur d'Applications.

# LES COMPÉTENCES ATTENDUES

---

Le titre RNPC 31678 de Conceptionneur, Développeur d'Applications est un diplôme de niveau II pour lequel le jury s'attend à ce que le candidat valide certaines compétences.

Ces compétences se partagent en trois blocs :

- 1. Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité**
- 2. Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité**
- 3. Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité**

Les pages suivantes détailleront les compétences visées pour chacun des trois blocs et indiqueront les projets de formation permettant de valider ces blocs.

# CONCEVOIR ET DÉVELOPPER DES COMPOSANTS D'INTERFACE UTILISATEUR EN INTÉGRANT LES RECOMMANDATIONS DE SÉCURITÉ

Dans ce premier bloc, cinq compétences sont attendues par le jury, nous les annotons de 1 à 5 :

- 1. Maquetter une application**
- 2. Développer une interface utilisateur de type desktop**
- 3. Développer des composants d'accès aux données**
- 4. Développer la partie front-end d'une interface utilisateur web**
- 5. Développer la partie back-end d'une interface utilisateur web**

Parmi les projets les plus pertinents qui valident ces compétences :

**Finance Flow** : 1, 4

**Pomme d'API** : 1, 3, 4, 5

**Symfony** : 1, 3, 4, 5

**Safebase** : 3, 4, 5

**Projet libre** : 1, 3, 4, 5

# POINT D'ATTENTION

Toutes les compétences attendues par le jury pour le premier bloc de compétences « **Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité** » ne semblent pas avoir été traitées lors du Bachelor CDA.

En effet, certains des apprenants du Bachelor n'ont pas suivi la même formation que les autres. La formation « Start », qui n'existe plus selon la même nomenclature, **n'a pas permis aux apprenants de développer une application desktop**. Il revient donc à l'apprenant de traiter lui-même la partie desktop n'ayant pas été traitée dans le cadre de sa formation afin de valider toutes les compétences nécessaires à l'obtention de son titre RNCP.

D'après nos informations, les autres étudiants pourraient valider ce bloc de compétences avec le projet « Python ».

## CONCEVOIR ET DÉVELOPPER LA PERSISTANCE DES DONNÉES EN INTÉGRANT LES RECOMMANDATIONS DE SÉCURITÉ

Dans ce second bloc, trois compétences sont attendues par le jury que nous annoterons de 1 à 3 :

- 1. Concevoir une base de données**
- 2. Mettre en place une base de données**
- 3. Développer des composants dans le langage de base de données**

Les compétences ont toutes été traitées correctement pour ce bloc à l'aide de ces projets :

**PWD**

**Pomme d'API**

**Express/Slim**

**Symfony**

**Safebase**

**Projet libre**

## CONCEVOIR ET DÉVELOPPER UNE APPLICATION MULTICOUCHE RÉPARTIE EN INTÉGRANT LES RECOMMANDATIONS DE SÉCURITÉ

Dans ce troisième et dernier bloc, sept compétences sont attendues par le jury que nous annoterons de 1 à 7 :

- 1. Collaborer à la gestion d'un projet informatique et à l'organisation de l'environnement de développement**
- 2. Concevoir une application**
- 3. Développer des composants métier**
- 4. Construire une application organisée en couches**
- 5. Développer une application mobile**
- 6. Préparer et exécuter les plans de tests d'une application**
- 7. Préparer et exécuter le déploiement d'une application**

Parmi les projets pertinents réalisés en formation qui valident ces compétences :

**Finance Flow** : 1, 3

**MVC** : 1, 3, 4

**PWD** : 3

**Pomme d'API** : 1, 3, 4

**Express/Slim** : 1, 3, 4

**Symfony** : 1, 2, 3, 4

**Safebase** : 1, 2, 3, 4, 6

**CI/CD** : 6, 7

**Projet libre** : 1, 2, 3, 4, 5

## POINT D'ATTENTION

Toutes les compétences ont été traitées pour le bloc « **Concevoir et développer une application multicouche répartie en intégrant les recommandations de sécurité** ». Cependant, cela s'est fait dans une grande diversité de projets sans qu'un seul ne suffise pour le valider.

Aussi, nous vous recommandons de bien vérifier que vous avez effectués et validés les projets permettant d'acquérir les compétences liées à ce bloc.

Les principaux projets qui vous aideront à valider ce bloc sont : **symfony**, **safebase**, **CI/CD** et le **projet libre**.

Attention, le projet libre est **le seul projet mobile**. Tandis que safebase et CI/CD ont été effectués ensemble. Aussi vérifiez bien votre CI/CD.

## PRÉSENTATION DE L'ÉPREUVE

### PRÉSENTATION D'UN PROJET - 40 MN

- Présentation succincte **en anglais** de son projet.
- Présentation en français de son projet **à l'aide d'un support.**

### ENTRETIEN TECHNIQUE - 45 MN

- Questions du jury sur la base du dossier de projet et de la présentation pour s'assurer des compétences.
- Questionnement complémentaire hors compétences couvertes par le projet.

### ENTRETIEN FINAL - 20 MN

Le jury vérifie la capacité du candidat à enchaîner les activités du titre : gestion des projets, qualité des développements et aspect sécurité.

*NB : Dans le cas où un seul projet ne permet pas au candidat de faire valoir l'ensemble des compétences devant être couvertes obligatoirement, **il peut présenter plusieurs projets.***

*Dans ce cas, **il motive ses choix**, veille à limiter le nombre de projets présentés et fournit des éléments de contexte correspondant à chacun des projets.*

## CONTENU DE LA PRÉSENTATION ORALE

Le candidat commence sa présentation au jury par un résumé en anglais de son projet.

Il présente ensuite son projet à l'aide d'un support de présentation réalisé en amont de l'épreuve, **et selon ce canevas** :

- Présentation de l'entreprise et/ou du service
- Contexte du projet (cahier des charges, contraintes, livrables attendus)
- Gestion de projet (planning et suivi, environnement humain et technique, objectifs de qualité)
- Analyse du besoin
- Conception et codage
- Présentation des éléments les plus significatifs de l'interface de l'application
- Présentation du jeu d'essai de la fonctionnalité la plus représentative (données en entrée, données attendues, données obtenues) et analyse des écarts éventuels
- Présentation d'un exemple de recherche effectuée à partir de site anglophone
- Synthèse et conclusion (satisfactions et difficultés rencontrées)

### Informations complémentaires concernant l'entretien technique

L'entretien technique se déroule obligatoirement à l'issue de la présentation du projet réalisé en amont de la session.

## DOSSIER PROJET

Le candidat **doit respecter** un plan type.

### PLAN TYPE

- Liste des compétences du référentiel qui sont couvertes par le projet
- Résumé du projet en anglais d'une longueur d'environ 20 lignes soit 200 à 250 mots, ou environ 1200 caractères espaces non compris
- Cahier des charges ou expression des besoins du projet
- Gestion de projet (planning et suivi, environnement humain et technique, objectifs de qualité)
- Spécifications fonctionnelles du projet
- Spécifications techniques du projet, élaborées par le candidat, y compris pour la sécurité
- Réalisations du candidat comportant les extraits de code les plus significatifs et en les argumentant, y compris pour la sécurité
- Présentation du jeu d'essai élaboré par le candidat de la fonctionnalité la plus représentative (données en entrée, données attendues, données obtenues)
- Description de la veille, effectuée par le candidat durant le projet, sur les vulnérabilités de sécurité
  - *ayant nécessité une recherche basée sur un ou des sites francophones ou anglophones, concerne un problème technique ou une nouvelle fonctionnalité à mettre en œuvre, dans le cadre du projet en entreprise.*

- *candidat indique comment il a effectué la veille, les sites et mots-clés utilisés. Indique les vulnérabilités trouvées et éventuellement les failles corrigées*
- Description d'une situation de travail ayant nécessité une recherche et effectuée par le candidat durant le projet
  - *concerne un problème technique ou une nouvelle fonctionnalité à mettre en œuvre, dans le cadre du projet en entreprise.*
  - *dans le cas de la recherche de la solution, description du besoin d'information, indique comment la recherche a été effectuée, mots-clés, liste des sites et précise les critères de sélection*

La longueur du dossier de projet hors annexes est de 40 à 60 pages, soit environ 75000 caractères espaces non compris.



# ANNEXE - BLOC DE COMPÉTENCES 1

## **Maquetter une application**

- La maquette prend en compte les spécificités fonctionnelles décrites dans les cas d'utilisation ou les scénarios utilisateur
- L'enchaînement des écrans est formalisé par un schéma
- La maquette respecte les principes de sécurisation d'une interface utilisateur
- La communication écrite, en français ou en anglais, est rédigée de façon adaptée à l'interlocuteur et sans faute

## **Développer une interface utilisateur de type desktop**

- Les bonnes pratiques POO sont respectées
- Programmes dans un style défensif qui minimise les vulnérabilités
- Un test est associé à chaque composant
- Le code source est documenté ou auto-documenté
- La documentation technique est comprise sans contre-sens
- La démarche de recherche permet de résoudre un problème technique ou de mettre en oeuvre une nouvelle fonctionnalité

## **Développer des composants d'accès aux données**

- La manipulation des données répond aux fonctionnalités décrites dans le dossier de conception technique
- Un test unitaire pour chaque composant
- Les composants suivent les règles de sécurisation reconnues

- La démarche de recherche permet de résoudre un problème technique ou de mettre en oeuvre une nouvelle fonctionnalité
- La veille sur les vulnérabilité permet d'identifier et résoudre des failles potentielles
- La documentation technique liée aux technologies associées est comprise sans contre-sens

### **Développer la partie front-end d'une interface web**

- L'interface est conforme à la maquette
- Les bonnes pratiques de développement sont respectées
- Les règles d'accessibilité sont respectées
- Le code source est documenté ou auto-documenté
- Les tests de sécurité suivent un plan reconnu par la profession
- La démarche de recherche permet de résoudre un problème technique ou de mettre en oeuvre une nouvelle fonctionnalité
- La veille sur les vulnérabilité permet d'identifier et résoudre des failles potentielles
- La documentation technique liée aux technologies associées est comprise sans contre-sens

### **Développer la partie back-end d'une interface web**

- Les bonnes pratiques de POO sont respectées
- Les composants serveur contribuent à la sécurité de l'application
- Le code source est documenté ou auto-documenté
- La démarche de recherche permet de résoudre un problème technique ou de mettre en oeuvre une nouvelle fonctionnalité
- Deux derniers points *supra* (front-end)

# ANNEXE - BLOC DE COMPÉTENCES 2

## **Concevoir une base de données**

- Le schéma entité-association des données couvre les règles de gestion sur les données
- Le schéma entité-association des données respecte le formalisme du modèle entité-association
- Le schéma physique de la base de données est normalisé

## **Mettre en place une base de données**

- La base de données est conforme au schéma physique
- L'intégrité des données est assurée
- La base de données de test peut être restaurée en cas d'incident
- La démarche de recherche permet de résoudre un problème technique ou de mettre en oeuvre une nouvelle fonctionnalité
- La veille sur les vulnérabilités connues permet d'identifier et corriger des failles potentielles
- La documentation technique liée aux technologies associées est composée sans contre-sens.
- La communication écrite est rédigée de façon adaptée à l'interlocuteur et sans faute.

## **Développer des composants dans le langage de base de données**

- Les traitements relatifs aux manipulations des données répondent aux fonctionnalités décrites dans le dossier de spécifications
- Les cas d'exception sont pris en compte
- L'intégrité et la confidentialité des données sont maintenues
- Toutes les entrées sont contrôlées et validées dans des composants serveurs

# ANNEXE - BLOC DE COMPÉTENCES 3

## **Collaborer à la gestion d'un projet informatique et à l'organisation de l'environnement de développement**

- Le suivi des activités ou des tâches du projet est mis en œuvre en fonction de la démarche projet adoptée
- L'environnement de développement est défini
- Les outils collaboratifs sont choisis
- La communication écrite, en français ou en anglais, est rédigée de façon adaptée à l'interlocuteur et sans faute
- La communication technique orale, en français ou en anglais, est réalisée de façon adaptée à l'interlocuteur et sans faute

## **Concevoir une application**

- Les cas d'utilisation couvrent l'ensemble des exigences utilisateur exprimées dans le cahier des charges
- Les besoins de sécurité de l'application sont identifiés
- Les classes d'analyse et de conception sont définies
- L'architecture technique est conforme aux bonnes pratiques d'une architecture répartie
- La démarche de recherche permet de résoudre un problème technique ou de mettre en œuvre une nouvelle fonctionnalité
- La documentation technique liée aux technologies associées est comprise sans contre-sens

## **Développer des composants métier**

- Les bonnes pratiques POO sont appliquées

- Composants écrits dans un style défensif avec entrées validées
- Les règles métier sont implémentées dans des classes métier avec les cas d'exception
- Les tests unitaires sont prévues

### **Construire une application organisée en couches**

- La répartition des composants de l'application est conforme à l'architecture multicouche répartie
- Les composants d'interface de la couche présentation répondent aux fonctionnalités décrites dans le dossier de conception

### **Développer une application mobile**

- Les fonctionnalités sont conformes au cahier des charges fonctionnel
- Le code source est documenté ou auto-documenté
- L'application ne possède que les permissions exigées par ses fonctionnalités

### **Préparer et exécuter les plans de tests d'une application**

- Les résultats obtenus sont cohérents avec les résultats attendus
- Les tests fonctionnels, structurels et de sécurité, exécutés sont conformes au plan de tests définis
- Les tests de non régression sont définis et exécutés conformément au plan de tests définis

### **Préparer et exécuter le déploiement d'une application**

- Le déploiement est formalisé
- Le code de l'application est signé, tout ou partie, selon les exigences de sécurité

# GLOSSAIRE

## AGILE

Les méthodes de développement en approche agile visent la satisfaction réelle des besoins d'informatisation du client. Elles l'impliquent pendant tout le développement et permettent une grande réactivité à ses demandes.

## AJAX

AJAX est l'acronyme d'**A**synchronous **J**avascript **a**nd **X**ML. Il permet de construire des applications Web et des sites web dynamiques interactifs sur les postes clients en se servant de différentes technologies : JavaScript, CSS, JSON, XML, DOM. La combinaison de ces technologies permet d'améliorer la maniabilité et le confort d'utilisation des applications internet riches (abréviation RIA : Rich Interface Application).

## APPLICATION WEB

Une application web (aussi appelée web app de l'anglais) est une application manipulable grâce à un navigateur web.

## BIG DATA

Le big data, littéralement « mégadonnées », parfois appelées données massives, désignent des ensembles de données devenus si volumineux qu'ils dépassent les capacités humaines d'analyse et celles des outils informatiques classiques de gestion de base de données.

# CLOUD COMPUTING

Le cloud computing, ou l'informatique en nuage, consiste à exploiter la puissance de calcul ou de stockage de serveurs informatiques distants par l'intermédiaire d'un réseau, généralement Internet. Les serveurs sont loués à la demande par tranche d'utilisation selon des critères techniques. Les principaux services disponibles en cloud computing sont le SaaS (Software as a Service), le PaaS (Platform as a Service) et le IaaS (Infrastructure as a Service).

# GMMI

Capability Maturity Model Integration. Référentiel de bonnes pratiques destiné à appréhender, évaluer et améliorer les activités des entreprises d'ingénierie informatique.

# COMPOSANT

Un composant logiciel est un élément de base d'un système informatique plus complexe dans lequel les éléments sont organisés entre eux, rendent un service prédéfini et sont capables de communiquer entre eux ainsi qu'avec d'autres composants extérieurs.

# CSRF

En sécurité informatique, le **Cross-Site Request Forgery** est un type de vulnérabilité des services d'authentification web. L'objet de cette attaque est de transmettre à un utilisateur authentifié une requête HTTP falsifiée qui pointe sur une action interne au site, afin qu'il l'exécute sans en avoir conscience et en utilisant ses propres droits.

## DESIGN PATTERNS

Appelés en français patrons de conception, ils permettent de formaliser des organisations empiriques de classes d'objets destinés à élaborer des modes de conceptions transposables d'une application à l'autre.

## DOM

**D**ocument **O**bject **M**odel. Interface de programmation normalisée par le W3C permettant à des scripts d'examiner et de modifier le contenu du navigateur web. Les objets DOM peuvent représenter une fenêtre, un document, une phrase, un style...

## ECMASCRIPT

ECMAScript est un ensemble de spécifications mises en œuvre dans différents langages de script. Ces spécifications sont standardisées par l'organisation *ECMA International*.

## ENTITÉ ASSOCIATION

Utilisé par exemple dans la méthode Merise, le modèle entité association donne une représentation de haut niveau des données de l'entreprise, appelée « modèle conceptuel ».

## FEUILLE DE STYLE

Les feuilles de style en cascade, généralement appelées CSS de l'anglais **C**ascading **S**tyle **S**heets, forment un langage informatique qui décrit la présentation des documents HTML et XML.

# FRAMEWORK

Appelé en français « cadre d'applications », c'est un ensemble de classes d'objet, utilisables pour créer des applications informatiques. Le framework fournit au développeur des objets d'interface (bouton, menu, fenêtres, boîtes de dialogue), des objets de service (collections, conteneurs) et des objets de persistance (accès aux fichiers et aux bases de données) prêts à l'emploi. Le développeur peut donc s'appuyer sur ces classes et se concentrer sur les aspects métier de son application.

# HTTP

**H**yper**T**ext **T**ransfer **P**rotocol, littéralement « protocole de transfert hypertexte » est un protocole de communication client-serveur. Les clients HTTP les plus connus sont les navigateurs Web permettant à un utilisateur d'accéder à un serveur contenant les données.

# JSON

**J**ava**S**cript **O**bject **N**otation. Format de données textuelles dérivé de la notation des objets du langage JavaScript. Il permet de représenter de l'information structurée comme le permet XML par exemple. Un document JSON a pour fonction de représenter de l'information accompagnée d'étiquettes permettant d'en interpréter les divers éléments, sans aucune restriction sur le nombre de celles-ci.

# LANGAGE DE SCRIPT CLIENT ET LANGAGE DE SCRIPT SERVEUR

Un langage de script client fait en général référence à des programmes dans un contexte web qui s'exécutent sur le navigateur web côté client, par opposition aux langages de script serveur s'exécutant sur un serveur Web. Javascript est

un exemple de langage de script client. JSP et ASP.Net sont des exemples de langage de script serveur.

## **MICROSERVICES**

Les microservices sont un style d'architecture logicielle à partir duquel un ensemble complexe d'applications est décomposé en plusieurs processus indépendants et faiblement couplés, souvent spécialisés dans une seule tâche. Les processus indépendants communiquent les uns avec les autres en utilisant des interfaces de programmation indépendantes des langages.

## **NOSQL**

Acronyme de "**Not only SQL**", il désigne les bases de données de nouvelle génération qui se démarquent des bases de données relationnelles et qui ne sont plus interrogeables en SQL.

## **OBJET**

Le développement objet est basé sur l'identification, la modélisation, puis la programmation de composants (classes). Considérés comme des boîtes noires, on ne peut utiliser ces composants qu'à travers leur interface publique. Cette interface est constituée de propriétés (caractéristique visible de l'objet), de méthodes (ce que l'on peut demander de faire à un objet) et de messages émis par l'objet (auxquels on peut réagir par l'exécution d'une procédure).

## **OWASP**

**O**pen **W**eb **A**pplication **S**ecurity **P**roject est une communauté en ligne travaillant sur la sécurité des applications Web. Sa philosophie est d'être à la fois libre et ouverte à tous. Elle a pour vocation de publier des recommandations de sécurisation Web et de proposer aux internautes, administrateurs et entreprises des méthodes et outils de référence permettant de contrôler le niveau de sécurisation de ses applications Web.

## **RGPD**

Le Règlement général sur la protection des données (RGPD) constitue le nouveau texte de référence européen en matière de protection des données à caractère personnel. Il renforce et unifie la protection des données pour les individus au sein de l'Union Européenne.

## **SERVICE WEB**

Un service web est un protocole d'interface informatique de la famille des technologies web permettant la communication et l'échange de données entre applications et systèmes hétérogènes dans des environnements distribués.

## **SGBD**

Un **S**ystème de **G**estion de **B**ase de **D**onnées est un logiciel système destiné à stocker et à partager des informations dans une base de données, en garantissant la qualité, la pérennité et la confidentialité des informations, tout en cachant la complexité des informations.

## **SQL**

**S**tructured **Q**uery **L**anguage. Langage de requêtes, basé sur l'algèbre relationnelle, utilisé pour manipuler les données dans une base de données relationnelles.

## STYLE DÉFENSIF

Programmer dans un style défensif consiste à écrire le code de manière à anticiper les risques d'erreur et les comportements inattendus, par exemple en contrôlant que les entrées utilisateurs sont correctes. L'absence de cette anticipation peut mener à des failles de sécurité telles que les débordements de tampon.

## TEST DRIVEN DEVELOPMENT

Le **test driven development** (TDD) ou en français « développement piloté par les tests » est une technique de développement de logiciel qui préconise d'écrire les tests unitaires avant d'écrire le code source d'un logiciel.

## TRANSACTION SQL

Une transaction SQL correspond à un mécanisme permettant de s'assurer que l'ensemble des différentes opérations composant la transaction sont toutes menées à leur terme. Si l'une des opérations de la transaction se passe mal, la base de données reviendra à son état antérieur.

## UNIFIED MODELING LANGUAGE

UML. Formalisme basé sur les concepts de développement objet, qui permet de modéliser graphiquement une application informatique à toutes les étapes de son développement.

## W3C

**World Wide Web Consortium**. Le W3C est une organisation internationale dont les membres, des éditeurs de logiciels, des constructeurs, des développeurs et des utilisateurs, s'entendent pour faire la promotion de technologies destinées à tirer le meilleur du Web. Les avis et recommandations du W3C tiennent souvent lieu de normes.

## **WCAG**

Web Content Accessibility Guidelines. Recueil de préconisations pour rendre le Web accessible aux handicapés, aveugles, mal voyants, sourds, déficients cognitifs ou moteurs.

## **XML**

L'**eXtensible Markup Language** est un métalangage informatique de balisage générique. Cette syntaxe est dite « extensible » car elle permet de définir différents langages avec chacun leur vocabulaire et leur grammaire.

## **XSS**

Le cross-site scripting est un type de faille de sécurité des sites web permettant d'injecter du contenu dans une page, permettant ainsi de provoquer des actions sur les navigateurs web visitant la page.